

Турнир представляет собой состязательное мероприятие по фехтованию на гуманизированных макетах световых мечей из вселенной "Звездных Войн" (далее саберах от слова "lightsaber"). В рамках программы турнира возможны несколько номинаций на различные виды данного оружия (меч, пара, стафф, короткий меч). Участники турнира должны отдавать себе полный отчет о том что это дружеское состязательное мероприятие, поэтому на турнире введены достаточно строгие правила.

Требование к оружию: сабер должен весить не более 500 г, диаметр "луча" (стержень + гуманизирующий слой) должен быть не менее 2-х см, должен быть как следует прикреплен к рукояти, гуманизирующий слой не должен сваливаться со стержневой части клинка.

Сражение происходит в полсилы. Запрещается наносить удары в полную силу, помните, что даже таким гуманизированным оружием можно нанести серьезный ушиб и, даже, травму.

Зона поражения: "Рубашка + штаны" - кисти и ступни не считаются. Голова, шея и пах является запрещенной зоной. Нанесение ударов в запрещенную зону карается вплоть до полной дисквалификации участника.

Требования к технике фехтования: разрешаются любые виды атаки, кроме прямых колющих атак - попадание прямым колющим ударом также карается. Угол размаха для успешного рубящего и режущего удара должен быть не менее 45 градусов. Атаки с меньшим углом движения не засчитываются. Запрещается также использование техники рукопашного боя, кроме специально оговоренных случаев.

Участникам настоятельно рекомендуется взять с собой плотные перчатки, а также по возможности налокотники и наколенники.

Одиночные состязания происходят в виде поединка между двумя участниками. Во время поединка каждому участнику дается пять "очков здоровья" (далее хитов). Перед каждым поединком участники непосредственно принимают решения: будут ли они сражаться по стандартным правилам, или же они хотят договориться насчет дополнительных возможностей (например разрешить захват за руки). Также участники обязаны договориться: будут ли они расходиться после успешного удара или нет. Дополнительные возможности разрешаются только с обоюдного согласия участников поединка. После чего судья утверждает данные правила поединка (правила оговорены и скрепляются) и участники начинают поединок. Попадание по рукам или ногам из зоны поражения снимает с участника 1 хит, попадание в корпус - 2 хита.

При нанесении неумышленного удара в запрещенную зону пострадавшая сторона сама решает о продолжении боя. Если удар был несильным и случайным, то пострадавшая сторона вправе попросить не вводить никаких санкций и участники продолжают бой (удар в запрещенную зону при этом не засчитывается).

Обоюдное поражение допускается, но только в том случае если интервал между успешными ударами каждой из сторон был менее четверти секунды.

Победителем поединка считается тот, кто первым нанесет 5 хитов поражения. При слишком затяжном поединке (от 3-х минут и более) судья вправе остановить поединок и объявить победителем того кто нанес больше очков урона. В ситуации, когда участники набрали обоюдкой счет пять-пять, поединок продолжается до первого успешного удара.

Командные состязания проходят только по стандартным правилам без дополнительных оговорок. Для командных состязаний каждому участнику дается по 2 хита здоровья.

[На страницу конвента.](#)